



# Rules Chess Strategies

## Ιστορία του σκακιού

Ο επικρατέστερος μύθος είναι ότι το σκάκι προήλθε από την Ινδία και πιο συγκεκριμένα εφευρέτης του είναι ο βραχμάνος Σίσσα. Οι Βραχμάνοι ήταν ιερείς που αποτελούν την ανώτερη θρησκευτική τάξη, την κάστα και το καθηκόντων τους την η ανάγνωση και τη διδασκαλία των ιερών βιβλίων, των Βεδών, καθώς και την τέλεση της λατρείας. Η κάστα των Βραχμάνων καταργήθηκε επίσημα με το Σύνταγμα του 1947 της Ινδίας.

Ο Σίσσα λοιπόν είχε ανακαλύψει ένα παιχνίδι και ο ηγεμόνας της περιοχής που ζούσε, τον κάλεσε για να του το παρουσιάσει. Ο Σίσσα το παρουσίασε με όμορφο τρόπο, λέγοντας ότι σε αυτό το παιχνίδι υπάρχουν βασιλιάδες, βασίλισσες, στρατιώτες, ιππικό, ότι γίνονται μάχες, χρησιμοποίησε δηλαδή όλα τα στοιχεία που θα ερέθιζαν και θα ικανοποιούσαν το σύστημα ευχαρίστησης ενός πολεμοχαρή αρχηγού. Ίσως όλοι οι άνθρωποι έχουμε μέσα μας, είτε λίγο είτε πολύ, αυτό το αίσθημα της μάχης και της σύγκρουσης.

Το παιχνίδι γοήτευσε τόσο πολύ τον ηγεμόνα, ο οποίος ρώτησε τον Σίσσα τι θα ήθελε ως ανταμοιβή.

Τότε εκείνος ζήτησε κόκκους σιτάρι, ανάλογους με όσους θα μπορούσαν να συμπεριληφθούν στα 64 τετράγωνα της σκακιέρας, βάζοντας στο πρώτο ένα κόκκο, στο δεύτερο δύο, στο τρίτο τέσσερις, στο τέταρτο οκτώ κ.τ.λ.

Ο ηγεμόνας έκρινε ότι αυτό το αίτημα ήταν ασήμαντο, γι' αυτό και τον ξαναρώτησε να του ζητήσει κάτι πιο σοβαρότερο, κάτι με μεγαλύτερη αξία. Ο Σίσσα όμως επέμεινε στην αρχική του απόφαση, σαν να γνώριζε κάτι παραπάνω... Τότε ο ηγεμόνας διέταξε να εκπληρώσουν το αίτημά του.

Η έκπληξή του όμως υπήρξε μεγάλη όταν ο θησαυροφύλακας και ο προϊστάμενος του, του ανέφερε ότι όχι μόνο το σιτάρι της ηγεμονίας, αλλά και ολόκληρου του κόσμου δεν έφθανε για να ικανοποιήσει το αίτημα του Σίσσα.

Πράγματι το σιτάρι που χρειαζόνταν ανέρχονταν σε 18.446.744.073.709.551.615 κόκκους! Αν ο κάθε κόκκος ζυγίζει με 0, 053 γραμμάρια, τότε το βάρος του ρυζιού θα ήταν 977.677.436.907 τόνους.

Η ελληνοκεντρική εκδοχή αναφέρει σαν πατέρα του σκακιού το σοφό εφευρέτη και ήρωα του Τρωικού Πολέμου, τον Παλαμήδη. Αξίζει να αναφέρουμε ότι πολλοί σκακιστικοί όροι είναι γνήσιες ελληνικές λέξεις. Όπως, 'prophylaxis' που σημαίνει

να αποκρούσουμε μια απειλή πριν αυτή εκδηλωθεί. ‘Mechanical mouve’ που σημαίνει μηχανική κίνηση, δηλαδή μια κίνηση που γίνεται από το υποσυνείδητό μας χωρίς να την ελέγξουμε με την λογική μας. ‘Symmetry’ που σημαίνει συμμετρία. ‘Strategy’ στα ελληνικά στρατηγική και ‘tactics’ από την τακτική, ‘Theory’ η θεωρία κ.α.

Το σκάκι που έπαιζαν στην αρχαιότητα δεν έχει στενή σχέση με τη σημερινή εκδοχή του σκακιού.

Τα αρχαιολογικά ευρήματα τεκμηριώνουν την άποψη πως η πιο συγγενική με το σκάκι μορφή παιχνιδιού γεννήθηκε στην Ινδία και γρήγορα εξαπλώθηκε στην Ασία. Το σκάκι είχε ήδη αποκτήσει την τελική σύγχρονή του μορφή στην δυτική Ευρώπη τον 15ο αιώνα. Οι μεταβολές των κανόνων τους τελευταίους πέντε αιώνες έχουν γενικά να κάνουν με την διαιτησία των αγώνων και όχι με το ίδιο το παιχνίδι.

Το σκάκι, αν και ήδη πολύ διαδεδομένο, γνώρισε μεγάλη ανάπτυξη τον 19ο αιώνα. Ξεκίνησαν να διοργανώνονται επίσημοι αγώνες, οι εφημερίδες ασχολούνταν ταχτικά με το παιχνίδι, τυπώθηκαν γραμματόσημα με θέμα το σκάκι, ξεκίνησαν να γράφονται βιβλία τα οποία μελετούν την στρατηγική και την τακτική παιχνιδιού.

Τον 20ο αιώνα (1924) ιδρύθηκε η διεθνής σκακιστική ομοσπονδία. Προς το τέλος αυτού του αιώνα η εξέλιξη των υπολογιστών τους έκανε ανταγωνιστικούς ακόμα και για τους ισχυρότερους παίκτες.

Το Παγκόσμιο Πρωτάθλημα σκάκι μαγνήτιζε πάνω του τα βλέμματα όλου του σκακιστικού κόσμου και σιγά – σιγά αρχίζει να αναφέρετε σε εκπομπές αθλητικού και πολιτιστικού ενδιαφέροντος.

Σύμφωνα με έγκυρες δημοσκοπήσεις σε ΗΠΑ, Βρετανία, Γερμανία, Ρωσία και Ινδία, το 70% του ενήλικου πληθυσμού έχει παίζει σκάκι, κατά τη διάρκεια της ζωής του.

Ακόμα κι αν κάποιος έπαιξε ως παιδί, αλλά τελικά τα παράτησε καθώς μεγάλωσε, εξακολουθεί να διατηρεί ένα βαθύ θαυμασμό για το παιχνίδι.